

ANIMATION JEU START AND GO

Le jeu "Start and Go" est un outil ludique pour renforcer les connaissances en matière de sécurité routière et encourager les bonnes pratiques de conduite.

Objectif : Sensibiliser les participants aux règles de sécurité routière et aux bonnes pratiques de conduite à travers un jeu interactif et éducatif.

Le jeu aborde la sécurité au travers des facteurs qui influencent les comportements et la sécurité. Il comporte cinq catégories de questions auxquelles les participants vont devoir répondre au fur et à mesure de l'avancement de la partie, et des situations imprévues que chaque conducteur peut rencontrer sur un trajet.

Une fois le jeu terminé, il est possible de réaliser une analyse des stratégies conduites, des résultats obtenus et des erreurs faites. Il s'agit de procéder à un retour d'expérience pédagogique, qui peut être fait de manière autonome par les joueurs, ou avec l'aide d'un « facilitateur » (l'arbitre du jeu par exemple), dont le but est de permettre à tous de progresser.

1. Objectifs et utilité du jeu "Star and Go"
 - Lien entre le jeu et la sécurité routière
2. Présentation du jeu "Star and Go"
 - Description générale du jeu
 - Composants du jeu (plateau, cartes, pions, etc.)
 - Thèmes abordés (signalisation, règles de conduite, situations d'urgence, etc.)
3. Règles du jeu
 - Déroulement d'une partie
 - Types de cartes (questions, défis, bonus, etc.)
 - Objectif et conditions de victoire
4. Mise en pratique
 - Formation de groupes de participants
 - Distribution du matériel et organisation des tables de jeu
 - Début de la partie et accompagnement par l'animateur
5. Débriefing et échanges
 - Partage des expériences et des apprentissages
 - Réflexion sur l'importance de la sécurité routière



Prérequis: Espace dédié

Durée : 1 heure

Lieu de formation: à définir

Date de formation: à définir

Effectif : de 6 à 16 par session

Tarif : Sur devis